# **Altair Inspire Studio**

オールインワンの工業デザインソリューション



Altair Inspire Studio は、デザイナー、建築家およびデジタルアーティストのための新しいソフトウェアソリューションです。デザイン案の作成、評価、可視化をかつてないスピードで実現できます。初期スケッチからパラメトリックな NURBS ベースのポリゴン、サーフェス、ソリッドモデリングまでのデザイン工程を、Inspire Studio ひとつで推進できます。この強力な工業デザインソリューションは柔軟で覚えやすく、デザイナーの創造性を向上させます。

# 製品の主な特長

- ・ 無制限の構成履歴を備えた、直感的 でわかりやすい GUI
- ポリゴン / ソリッドモデリングと滑らかで途切れのない NURBS ジオメトリを共存させ、フリーフォーム形状を作成可能
- ・強力なスケッチ環境で2Dスケッチカーブを作成・編集
- リアルタイムにフォトリアリスティックなレンダ リングを作成。アニメーション作成機能
- Windows と Mac の両方に対応

詳細はこちら: altairip.co.ip/inspire-studio/ Altair Inspire Studio は、比類ない柔軟性と 緻密さに加え、独自の構成履歴機能と多彩な モデリング手法により、デザインプロセスの随所で ユーザーを支援します。

Altair Evolve の機能をベースにした Inspire Studio は、一段上の効率的なユーザーエクスペリエンスを提供します。各ツールやワークフローは、効率的なデザイン作業のために最適化されており、初期スケッチの作成から、パラメトリックな NURBS ベースのポリゴン、サーフェスおよびソリッドモデリングを用いたコンセプトの探求までをスムーズに行えます。

内蔵された高品質の物理ベースのグローバルイルミネーションレンダリングエンジンを使って、目を見張るような製品プレゼンテーションを素早く作成できます。

Inspire Studio は、macOS と Windows の 両方でスタンドアローン製品として、または Altair のユニットベースのライセンスモデルの下で使用できます。

従来の CAID ツールの制約から開放されてクリエ イティビティを存分に発揮できるようになるだけで なく、ロバストなデジタルモデルを他の製品開発 ツールにエクスポートすることも可能です。

# メリット

# 直感的なデザイン環境とどこまでも残る作業履歴

デザインを発展させやすい Inspire Studio なら、デザイナーのクリエイティビティが向上します。直感的なユーザーインターフェースと強力な構成履歴により、多数のデザイン案を迅速に作成および探求できます。デザインを変更する場合も、同じ作業を繰り返す必要はありません。

# 複雑なモデリングを素早く柔軟に

1つの環境内で、様々なモデリング手法を自由に組み合わせて使用できます。ポリゴンモデリングのスピードと自由度、サーフェス / ソリッドモデリングの制御性と緻密さを組み合わせることで、きわめて複雑なデザインも難なく作成および探求できます。

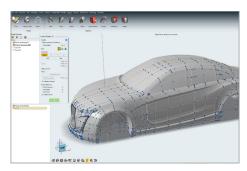
## レンダリングでリアルを再現

直感的なセットアップおよび環境と材料の豊富な選択肢を備えたレンダリングエンジンで、目を見張るような画像や複雑なアニメーションを、物理的に正確なライティングとともに素早く作成できます。

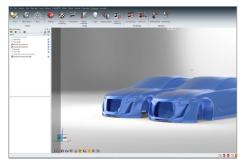




直感的かつ効率的なワークスペース



多彩なモデリング手法



物理ベースのライティングエンジン

エクスポート

• 3D Studio

ACIS SAT

Parasolid

Rhinoceros

• DWG

DXF

IGES

OBI

• PDF

STEP

• STI

SVG

VDAFS

• VRML

# 機能

#### 構成履歴

前段階のデザインに自動的にさかのぼり、過去のオブジェクトを即座に再利用または修正できます。

# スケッチ

コンポーネント同士の拘束条件を指定して、テクニカルスケッチを作成および編集できます。

#### サーフェスとカーブ

NURBS (非一様有理 B スプライン) カーブおよびサーフェスにより、きわめて複雑な形状も柔軟かつ緻密に、ありのままを表現できます。

## **PolyNURBS**

ポリゴンモデリングの容易さとシンプルさ、NURBSの緻密さと制御性を兼ね備えた PolyNURBS により、なめらかで途切れのないフリーフォームのサーフェスとソリッド形状を素早く作成できます。

# ツールベルト

すべてのモデリングおよびレンダリングツールに 1 ク リックで瞬時にアクセスできます。 ツールベルトは 個々のニーズに合わせてカスタマイズが可能です。

## レンダリング

物理ベースのグローバルイルミネーションエンジンを 使って、高品質のレンダリング画像を作成できま



豊富なマテリアルと環境

す。モードは、バイアス、アンバイアス、Presto インタラクティブから選択できます。

#### 材料ライブラリ

包括的な内蔵ライブラリから材料をドラッグ&ドロップで指定できるほか、標準、金属、ガラス/宝石、コーティング、メタリックフレーク、発光体、シャドーキャッチャーを使って自由に構築できます。

#### アニメーション

キーフレームとモーションパスの両方のアニメーション手法を使用できるため、一段上のデザインプレゼンテーションを作成できます。Altair H3Dシミュレーションフォーマットにも対応しており、物理的に正確で、フォトリアリスティックなアニメーションを作成できます。

#### オープンなフレームワーク

ほとんどの一般的な CAD および CAID ツールとのデータ互換インターフェースを標準で使用できるため、既存のワークフローへ簡単に統合できます。

### 直接インポート

- 3D Studio
- ACIS
- CATIA 4/5/6
- DWG
- DXF
- H3D
- IGES
- Inventor
- NX
- OBI
- Parasolid
- Point cloud
- PolyNURBS
- Creo (ProE)
- Rhinoceros
- SolidWorks
- STEP
- STL
- sT Evolve
- SVG
- Thea Studio

Inspire Studio は、Windows (64 ビット) および MacOS で使用できます。詳細およびハードウェア仕様については、ウェブサイトをご覧ください。



Inspire Studio でモデリング・レンダリングした サッカーシューズのクリート



有機的なデザインの3Dプリントされたペン